|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | Tuesday, 31 de August de 2021, 18:44 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | Tuesday, 31 de August de 2021, 19:07 |
| **Tiempo empleado** | 22 minutos 39 segundos |

Top of Form

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Al momento de utilizar un patrón es importante:

Seleccione una o más de una:

[X] Identificar la situación o contexto en la cual se va a utilizar

[X] Examinar las concesiones (tradeoffs) que realiza el patrón respecto a los atributos de calidad

[ x ] Examinar otros atributos de calidad que son importantes para nuestra aplicación y que el patrón no trata pero que afecta

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Los patrones de arquitectura se describen en base a un conjunto de elementos. Dado el siguiente enunciado “Muchos sistemas requieren transformar streams discretos de ítems de datos, desde una entrada a una salida. En la práctica existen muchos tipos de transformaciones que ocurren en forma repetitiva y por lo tanto es deseable crearlas como partes independiente y reusables.”

En el caso del patrón Pipes and Filters este enunciado corresponder a (seleccione la mejora respuesta):

Problema

Topología

[X] Contexto

Solución

Pregunta **3**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Teniendo en cuenta el patrón Pipes and Filters. ¿Cuáles de las siguientes tácticas que conoce se aplican en el mismo?

Seleccione una o más de una:

Incrementar la coherencia semántica

[X] Abstraer servicios comunes

[X] Diferir enlaces en tiempo de arranque (startup time bindings)

[X] Restringir dependencias

[X] Encapsular

[ ] Diferir enlaces mediante registro en tiempo de ejecución (Runtime registratión)

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Cuál de los siguientes enunciados describe correctamente la relación entre Funcionalidad y Arquitectura de Software?

Seleccione una:

La funcionalidad no es de interés para el arquitecto de software ya que no tiene ningún impacto en la arquitectura

[X] La arquitectura de software restringe y determina la asignación de responsabilidades (funcionalidad) a los distintos módulos del sistema teniendo en cuenta otros atributos de calidad importantes y su relación con dichas responsabilidades

La funcionalidad determina una de las principales estructuras de la arquitectura de software de un sistema como ser la descomposición en módulos

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Según los autores del libro, todos los requerimientos de un sistema de software están comprendidos en alguna de las siguientes categorías:

Seleccione una:

Requerimientos funcionales, requerimientos no funcionales y restricciones

Requerimientos funcionales, requerimientos de atributos de calidad y requerimientos de gestión

Requerimientos funcionales, requerimientos no funcionales y requerimientos de gestión/presupuesto

[X] Requerimientos funcionales, requerimientos de atributos de calidad y restricciones

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Para relacionar los conceptos de tácticas y patrones los autores del libro se basan en la siguiente analogía

Seleccione una:

Las tácticas conforman el ADN de los patrones

Las tácticas equivalen a moléculas y los patrones a átomos

[X] Las tácticas equivalen a átomos y los patrones a moléculas

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Qué partes componen a un escenario de atributos de calidad?

Seleccione una:

a.

Fuente del estímulo, Estímulo, Contexto y Medida de la respuesta

b.

Usuario del sistema, Estímulo, Artefacto, Respuesta y Medida de la respuesta

c.

Estímulo, Contexto, Artefacto y Respuesta

d.

[X] Fuente del estímulo, Estímulo, Contexto, Artefacto, Respuesta y Medida de la respuesta

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

14. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones **NO** es correcta respecto a los patrones de arquitectura?

Seleccione la respuesta más apropiada.

Seleccione una:

Los sistemas en general son el resultado de combinaciones de patrones de arquitectura complementados con tácticas

[X] Los sistemas en general son el resultado de utilizar un único patrón

Los sistemas en general son el resultado de combinaciones de patrones de arquitectura

Los sistemas en general son el resultado de combinaciones de patrones de arquitectura, patrones de diseño y tácticas

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Dada la siguiente descripción de una táctica. "Cuando dos responsabilidades   A y B de un módulo no aportan para lograr un mismo propósito es recomendable ubicarlas en distintos módulos". ¿El nombre de esta táctica es?

Seleccione una:

Diferir enlaces

Separar (split) el componente

Aumentar el encapsulamiento

[X] Aumentar la coherencia semántica

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

A continuación, se describen algunas de las debilidades del patrón Pipes and Filters. **Indique cual NO es correcta**

Seleccione una:

El patrón no es adecuado para sistemas interactivos

La falla de un elemento (Pipe o Filter) puede causar la falla completa del sistema o de la línea de filtros (pipeline)

[X] Este patrón no es una buena opción para sistemas donde es necesario realizar transformaciones sucesivas de streams de datos

El uso del patrón puede agregar una sobrecarga de cómputo

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Los patrones establecen una relación entre un contexto, un problema, y una solución. Esta última se describe en base a:

1.- un conjunto de tipos de elementos

2.- un conjunto de conectores

3.- la topología de los componentes

4.- un conjunto de restricciones semánticas que cubren la topología, el comportamiento de los elementos y los mecanismos de interacción

5.- Qué atributos de calidad son provistos por la configuración estática y en tiempo de ejecución de los elementos

Seleccione una:

a.

[X] 2,3,4

b.

3,4,5

c.

[X] 1,2,3,4,5

d.

1,2,4,5

OBS DSPS DE CLASE: OPCION B PUSIERON LOS COMPANIEROS

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La especificación de atributos de calidad en base a escenarios determina las respuestas esperadas del sistema ante determinados atributos de calidad.

¿Cuál de las siguientes técnicas propone el libro que se utilicen para satisfacer cada una de dichas respuestas?

Seleccione una:

Principios de diseño

Patrones de arquitectura

[X] Tácticas arquitectónicas

Tácticas localizadas

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

El uso de una base de datos como mecanismo de integración entre componentes que leen y componentes que escriben datos, ¿es un ejemplo de qué táctica de modificabilidad?

Seleccione una:

Restringir dependencias

[X] Abstraer servicios comunes

Uso de intermediarios

Encapsular

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Teniendo en cuenta el patrón Layers. ¿Cuáles de las siguientes tácticas que conoce se aplican en el mismo?

Seleccione una o más de una:

[X] Incrementar la coherencia semántica

[X] Abstraer servicios comunes

[X] Encapsular

[X] Restringir dependencias

[ - ] Diferir enlaces mediante registro en tiempo de ejecución (Runtime registratión)

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

En general un patrón de arquitectura de software se define en términos de algunas de las siguientes características:

Seleccione una o más de una:

[X] Tiene un conjunto de propiedades que facilitan su reuso

Son el resultado de la invención del arquitecto y cambian poco

Describe una clase de arquitecturas

Es otro nombre para los patrones de diseño que están en el libro Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software  (mas conocido como GOF)

[X] Empaqueta decisiones de diseño que se repiten en la práctica profesional

Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cuál de las siguientes tácticas pertenecen a la categoría Diferir Enlace?

Seleccione una o más de una:

[X] Uso de intermediarios 🡪 NO VA

Restringuir dependencias

[X] Reemplazo de componentes en tiempo de ejecución

[X] Uso de Polimorfismo

Uso de Aspect Oriented Programing (AOP)

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La medición de la probabilidad de que un escenario de cambio que afecta una responsabilidad de un módulo también afecte a otra distinta del mismo módulo se conoce como:

Seleccione una:

Medición de acoplamiento

Medición de impacto

[X] Medición de impacto

Medición de cohesión 🡪 [X]

Pregunta **18**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La solución del patrón Layers define **un Layer como**:

Seleccione una:

Un agrupamiento de **módulos** que provee un conjunto **acoplado** de servicios y la utilización de la relación **unidireccional** “permite utilizar”

Un agrupamiento de **componentes** que provee un conjunto **acoplado** de servicios y la utilización de la relación **unidireccional** “permite utilizar”

Un agrupamiento de **componentes** que provee un conjunto **cohesivo** de servicios y la utilización de la relación **bidireccional** “permite utilizar”

Un agrupamiento de **módulos** que provee un conjunto **cohesivo** de servicios y la utilización de la relación **bidireccional** “permite utilizar”

Un agrupamiento de **componentes** que provee un conjunto **acoplado** de servicios y la utilización de la relación **bidireccional** “permite utilizar”

[X] Un agrupamiento de **módulos** que provee un conjunto **cohesivo** de servicios y la utilización de la relación **unidireccional** “permite utilizar”

Bottom of Form

RELACION ENTRE REQUERIMIENTOS FUCNIONALES Y ATRIBUTOS DE CALIDAD? Funcionalidad sirve para asigrnar las resp al software, los atributos de calidad es el cuantifica el requerimiento funcional